

índice



- . Introducción
- . Programación y horarios
- . Instalaciones
- . Materiales
- . Recursos humanos.
- . Organización.

CENTROS PARTICIPANTES



CEIP GERMANS CORBELLA –

CARDEDEU, Barcelona.

CEIP POMPEU FABRA –

PARETS DEL VALLES, Barcelona.

CEIP MIGUEL HERNÁNDEZ –

LAGUNA DE DUERO, Valladolid.

CEIP MAESTRA CARIDAD –

LA ALGAIDA - SANLÚCAR DE BARRAMEDA, Cádiz.

CEIP OFRA VISTABELLA –

SANTA CRUZ DE TENERIFE, Canarias.

CEIP LEPANTO –

LEGANÉS, Madrid

CEIP VICTOR PRADERA –

LEGANÉS, Madrid

ZER EI MOIANÈS LLEVANT –

Barcelona

Introducción



El proyecto Jugar y Convivir es un programa que engloba y compromete a toda la comunidad educativa: alumnos, padres y profesores. El proyecto “Jugar y Convivir” consiste en un encuentro de alumnado de 6º de Primaria de los centros educativos participantes que conviven durante varios días con el objetivo de fomentar la educación intercultural mediante actividades basadas en el acercamiento, la comunicación y el enriquecimiento común.

Este año el proyecto tendrá lugar en Madrid por lo que se decidió buscar un lugar fuera de Leganés para que los chicos y los compañeros visitantes tuvieran la oportunidad de conocer uno de los entornos más atractivos de la Comunidad de Madrid: El Escorial y su entorno. La celebración de los encuentros tendrá lugar los días 18,19,20,21 y 22 de Mayo en el camping el Escorial. Las instalaciones de este camping servirán para la realización de la mayoría de las actividades programadas y también será el punto de partida para las distintas salidas culturales y recreativas.

Programación y horarios



ALOJAMIENTO:

CAMPING EL ESCORIAL, incluye desayuno, cena y alojamiento 4 noches.

COMIDAS: PICNIC TODOS LOS DÍAS.

Meriendas típicas de cada comunidad participante por las tardes.

HORARIO:

LUNES 18 :

Viaje al EL ESCORIAL

Ruta "Silla Felipe II". 11:00 – 15:00.

Cena en Camping el Escorial. 21:00 aprox.

Formación de grupos en camping.

MARTES 19:

Desayuno en Camping el Escorial. 8:00 aprox.

Viaje Escorial – Leganés 09:00 – 10:00

"Presentación cultural" de cada centro en el Centro Cívico José Saramago.

10:30 -13:00

Viaje Leganés – Toledo. 13:00 – 14:00

Comida Picnic 14:00

Visita cultural y de aventura a TOLEDO: GRAN TIROLINA 14:30 – 20:00

Viaje Toledo – Escorial 20:00-21:30

Cena 22:00 aprox.

MIÉRCOLES 20:

Desayuno en Camping el Escorial. 9:00 aprox.

Mañana: Modalidades deportivas alternativas (mazabola, cestomóvil, ultimate, botebol, ...) y talleres cooperativos en instalaciones del camping. 10:00 – 13:00

Comida Picnic. 14:00

Viaje Camping- El Escorial 15:00 – 15:30 aprox.

Tarde: exhibición acrosport en pabellón del polideportivo municipal de El Escorial.

15:30 – 17:30

Regreso al Camping y tarde libre. 17:30 – 21:00

Cena 21:00

JUEVES 21:

Desayuno en Camping el Escorial. 9:00 aprox.

Viaje Escorial – Warner Bros Park 10:00 – 11:00

Visita Warner Bros. Comida dentro del recinto. 11:00 – 19:00

Viaje de vuelta a El Escorial 19:30 -20:30

Cena 21:00

Fiesta de clausura e intercambio de regalos en la discoteca. 10:00 – 12:00

VIERNES 22:

Desayuno en Camping el Escorial. 9:00 aprox.

Recogida y salida del camping. 10:00 aprox.

Visita cultural guiada al Monasterio de El Escorial. 11 :00 – 14:00

Comida Picnic. 14:00

Viaje de Regreso

Desarrollo de las actividades



RUTA DE SENDERISMO "SILLA DE FELIFE II". Mañana del Lunes 18 de Mayo.



FICHA TÉCNICA

DISTANCIA: 4 KM.

DESNIVEL: 100m .

DIFICULTAD: Baja. Caminos y senderos. Repechos en los últimos 100 metros.

Desarrollo de las actividades



RUTA DE SENDERISMO "SILLA DE FELIFE II". Mañana del Lunes 18 de Mayo.



***EL MONASTERIO
VISTO DESDE LA
SILLA DE FELIFE II***

**“UNA COSA DESEO VER
ACABADA DE TRATAR, Y ES
LO QUE TOCA LA
CONSERVACIÓN DE LOS
MONTES Y AUMENTO DE
ELLOS QUE ES MUCHO
MENESTER Y CREO QUE
ANDAN MUY AL CABO.
TEMO QUE LOS QUE
VINIEREN DESPUES DE
NOSOTROS HAN DE TENER
MUCHA QUEJA DE QUE SE
LAS DEJEMOS
CONSUMIDAS Y RUEGUE A
DIOS QUE NO LO VEAMOS
EN NUESTROS DÍAS”**

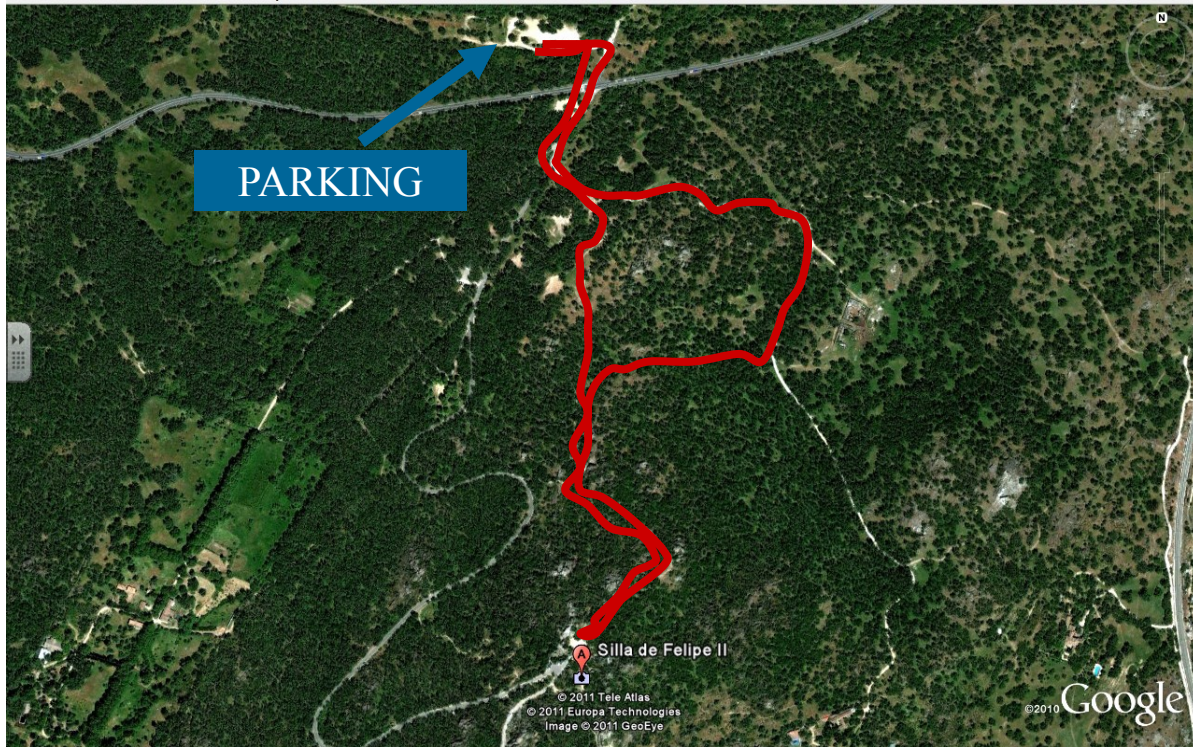
**Palabras de Felipe II al
Presidente del Consejo de
Castilla en el año de 1582**



Desarrollo de las actividades



RUTA DE SENDERISMO "SILLA DE FELIFE II". Mañana del Lunes 18 de Mayo.



Salida en autobús hacia el parking desde donde se inicia la ruta a pie. Comienza la ruta en el aparcamiento situado al costado de la M-505. Cruzaremos con precaución la M-505 por el paso de peatones que da acceso a la Ermita de la Virgen de Gracia. Cogemos la pista asfaltada de nuestra izquierda y a los pocos metros nos saldremos de ella por un camino de tierra que nuevamente sale a nuestra izquierda. Pasaremos junto a la fuente de la Prosperidad donde los niños podrán proveerse de agua para la ruta. Continuaremos la marcha por el camino de tierra, que nos ira brindando unas



espectaculares vistas de fresnos, robles y pequeñas praderas. Una vez alcanzadas las vaquerías veremos a nuestra derecha una portilla en la cerca de alambre que da acceso a un sendero bien definido, que en suave ascenso nos devuelve hacia la zona de la Ermita, pero a unos 20 metros más de altitud.

Quando encontremos un nuevo sendero que sale a nuestra izquierda, lo cogeremos y una corta pero exigente cuesta, nos guiara sin perdida entre robles y grandes piedras cubiertas de musgo hasta la Silla de Felipe II, la cual alcanzaremos tras superar los cortos pero exigentes repechos del sendero. Una vez en la silla, disfrutaremos de unas vistas espectaculares de San Lorenzo El Escorial, El Monasterio, Monte Abantos, Siete Picos, Guarramillas, La Maliciosa y parte del valle de Guadarrama. Comprobaremos el buen gusto que tuvo Felipe II para elegir este sitio, desde el que observaba la marcha de las obras del Monasterio.



Desarrollo de las actividades



Actividad alternativa a la Ruta de la silla de Felipe II en caso de lluvia.

En el caso de que la lluvia haga imposible la realización de las actividades programadas para el Lunes por la mañana, las actividades propuestas así como las instalaciones para realizarlas serían las siguientes:

Actividades en recintos cerrados del camping:

- **Piscina en caso de que el tiempo lo permita.**
- SALON DE ACTOS
- SALA DE JUEGOS
- LUDOTECA....
- Ensayos de actuaciones culturales y de acrosport.

Desarrollo de las actividades



Presentaciones y actuaciones. Mañana del Martes 17 de Mayo.

Las presentaciones de los respectivos colegios, así como las actuaciones culturales de bienvenida, tendrán lugar en el SALÓN DE ACTOS José Saramago de la localidad de Leganés, saldremos a las 9:00 aproximadamente del camping para llegar al Centro sobre las 10. Las actuaciones deberán empezar sobre las 10'30 para acabar sobre las 12'30 para poder estar en Toledo a las 13'30.

Actuaciones de cada centro:

Miguel Hernández: El pingacho.

Lepanto y Víctor Pradera: Rosa de Madrid.

Germans Corbella: Ball de bastons: La Cosidoreta.

Pompeu Fabra: Ball de Cintes.

Maestra Caridad: Ritmos del Sur.

El Moianes Llevant: Danza de los Cascabeles.

Ofra Vistabella: El baile del Vivo.



Desarrollo de las actividades

Visita Cultural y de Aventura a Toledo . Tarde
del Martes 19 de Mayo.

Esta actividad tiene como finalidad conocer Toledo desde todos sus ángulos, generando en el participante experiencias que perduren a lo largo del tiempo. Las sensaciones serán experimentadas a través del desarrollo de un paquete de actividades de aventura .

De esta forma los participantes conocerán de un modo diferente la ciudad sin olvidar la historia que envuelve Toledo. Por ello y con el objetivo de fomentar el conocimiento se ha dotado a este servicio de un toque cultural a través del desarrollo de rutas guiadas por guías oficiales de la ciudad de Toledo.



Teniendo en cuentas estos aspectos la visita se dividirá en tres bloques y el grupo total de alumnos se dividirá en 6 grupos de unos 50 alumnos aproximadamente que irán alternando bloques:

BLOQUE 1: Visitas guiadas. Esta actividad cultura, pretende que los participantes conozcan la ciudad de las tres culturas de manos de Guías oficiales, los cuales desarrollarán una ruta por los espacios más emblemáticos de la ciudad. Realizaremos dos rutas independientes con dos guías, dando cabida de forma simultánea a dos grupos diferentes de 50 personas cada uno.

BLOQUE 2: Actividades multiaventura y medio ambientales. Utilizando el paraje natural de Toledo, a la vera del río Tajo, desarrollaremos en pequeños grupos (de unos 15 participantes) diferentes actividades relacionadas con el ocio activo: una ruta medioambiental, escalada en roca natural y tiro con arco. A fin de establecer rotaciones en pequeños grupos, duplicaremos los servicios generando dos líneas de tiro con arco, equipando dos vías de escalada y desarrollando dos rutas medioambientales independientes, de modo que cada grupo estará supervisado por un monitor especialista en cada una de las áreas, garantizando la participación y el correcto desarrollo de las actividades propuestas.



BLOQUE 3: Toledo Time Capsule y orientación urbana: Se realizará una actividad de orientación simultánea a la visita de Toledo Time Capsule. Cada grupo de 50 participantes desarrollará independientemente una y otra actividad, estimando una hora de duración para cada una de ellas.



Desarrollo de las actividades



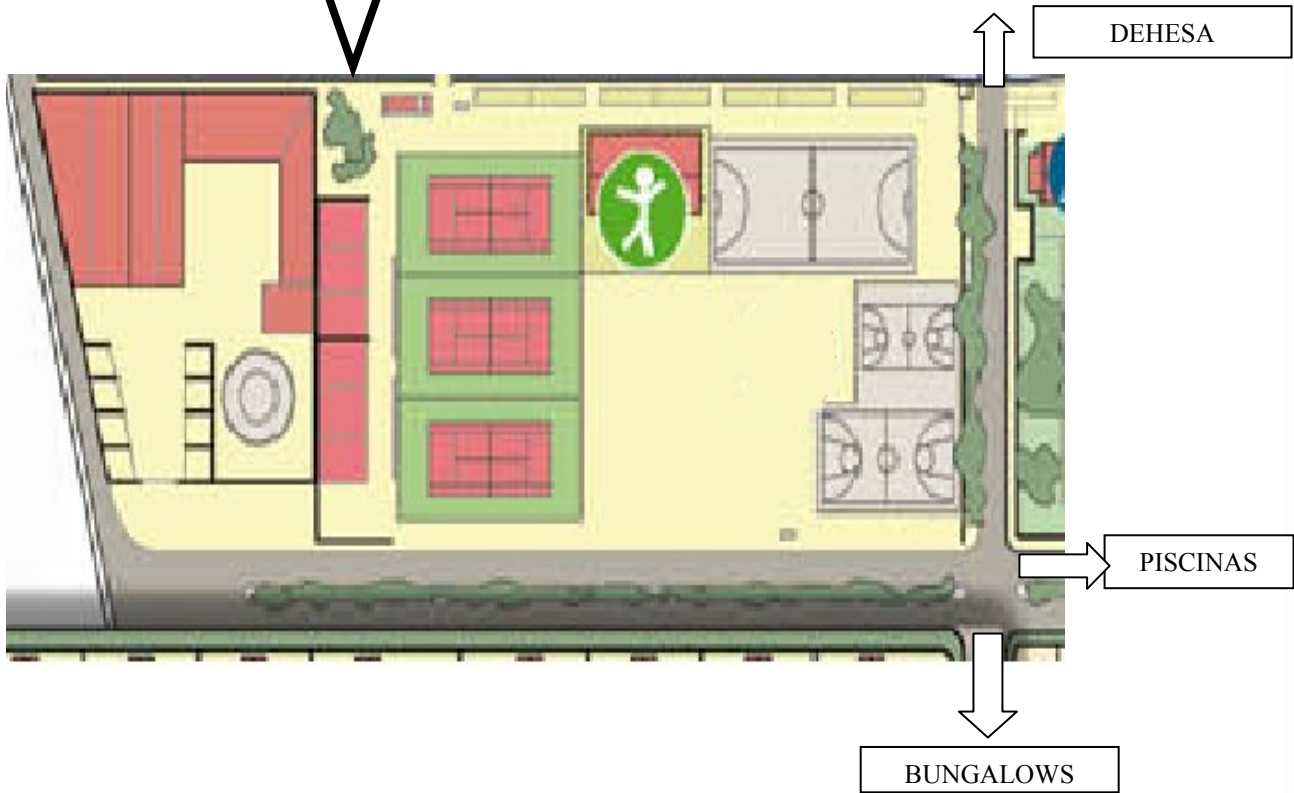
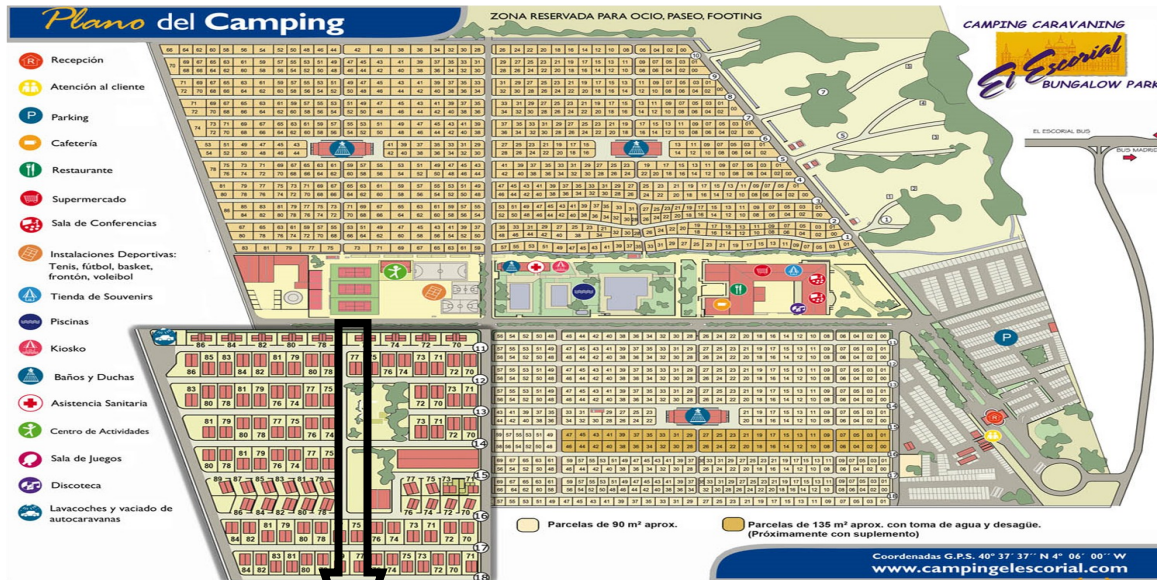
Grupos y Horarios para la visita Toledo . Martes 19 de Mayo.

Grupos (50 pax)	Actividad 1	Actividad 2	Actividad 3
GRUPO A	Ruta Cultural Guiada (2h)	Ruta Medioambiental (40min)	Orientación (1h)
		Escalada (40min)	
		Tiro con arco (40min)	Toledo Time Capsule (1h)
GRUPO B	Ruta Cultural Guiada (2h)	Ruta Medioambiental (40min)	Toledo Time Capsule (1h)
		Escalada (40min)	Orientación (1h)
		Tiro con arco (40min)	
GRUPO C	Ruta Medioambiental (40min)	Orientación (1h)	Ruta Cultural Guiada (2h)
	Escalada (40min)		
	Tiro con arco (40min)	Toledo Time Capsule (1h)	
GRUPO D	Ruta Medioambiental (40min)	Toledo Time Capsule (1h)	Ruta Cultural Guiada (2h)
	Escalada (40min)	Orientación (1h)	
	Tiro con arco (40min)		
GRUPO E	Orientación (1h)	Ruta Cultural Guiada (2h)	Ruta Medioambiental (40min)
	Toledo Time Capsule (1h)		Escalada (40min)
			Tiro con arco (40min)
GRUPO F	Toledo Time Capsule (1h)	Ruta Cultural Guiada (2h)	Ruta Medioambiental (40min)
	Orientación (1h)		Escalada (40min)
			Tiro con arco (40min)

Desarrollo de las actividades



Juegos. Mañana del Miércoles 20 de Mayo.



Desarrollo de las actividades

Juegos. Mañana del Miércoles 20 de Mayo.

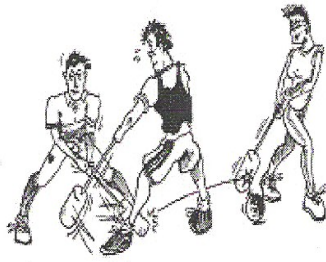
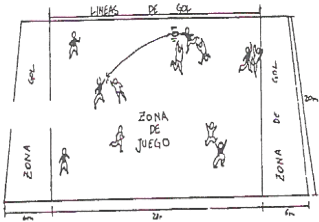
Los alumnos formaran grupos de 4 y cada grupo llevará una ficha con el nombre del equipo, y la hora a la que tiene que jugar a cada modalidad, así como la zona y pista donde se realiza. Los juegos tendrán lugar de 10:00 a 14:00 de la mañana aproximadamente.



Desarrollo de las actividades



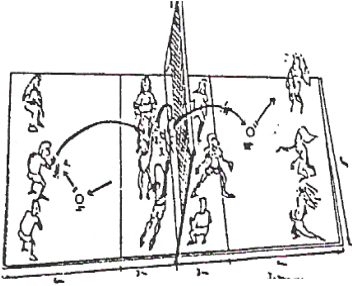
Juegos. Mañana del Miércoles 20 de Mayo.

MODALIDADES	CESTOMÓVIL	MAZABOLA	ULTIMATE/VORTEBALL
TERRENO Y MATERIAL	<p>El terreno de juego está dividido en dos partes iguales con un círculo de 5 metros en cada una de ellas a 5 metros de la línea de fondo.</p>		
DESARROLLO Y PRINCIPALES REGLAS	<ol style="list-style-type: none"> Dentro del círculo se colocará un jugador con una papelera. Se consigue un punto cuando se recepciona la pelota con la papelera. Se comienza con un saque desde el centro del campo y después de hacer un punto. No se puede correr con el balón. No se puede defender a menos de un brazo al atacante. No se permite quitar el balón de las manos. No se permiten tres pases seguidos entre jugadores del mismo sexo. 	<p>Se utiliza el campo de balonmano (40 m. X 20 m.) con su portería y el área de Fútbol- Sala u otra a tres metros de la portería.</p> <p>Se practica con un peculiar "stick", que es una pica de plástico con una base cilíndrica de corcho blanco, que empujando y/o golpeando una pelota pretendemos conseguir gol.</p> <p>El PORTERO: No se le permite salir del área de portería, (penalty).</p> <p>FALTAS:</p> <ol style="list-style-type: none"> Cuando se eleva el stick por encima de la cadera por detrás o por encima del hombro por delante del cuerpo. Cuando se empuja o se arroja el stick. Cuando se balancea el stick vertical u horizontalmente. Cuando se para la bola con el pie para perder el tiempo. Realizar un pase golpeando la pelota con el pie. Cuando se entra en la área de portería, falta cuando es un jugador@ atacante y penalti cuando es un defensa. Todas las faltas se sacan donde se han producido, pudiendo estar los jugadores/as contrarios a tres metros como mínimo del lugar de la falta. El penalty se realizará con tiro directo desde el área de portería. 	<p>El terreno de juego es rectangular con dos zonas de gol marcadas en los extremos del campo. Cuando se consigue punto se cambia de campo. Se juega con un DISCO VOLADOR/VORTEX.</p> <ol style="list-style-type: none"> Se consigue un punto cuando un se recepciona el disco/vortex en la zona de gol. Se comienza con un saque, hacia el otro equipo, desde la zona de gol y después de hacer un punto. Todos tienen que estar en su zona de gol hasta realizar el saque. No se puede correr con el disco/vortex. Si el disco/vortex cae al suelo saca el equipo contrario desde donde cayó. No se puede defender a menos de un brazo al atacante. No se permiten tres pases seguidos entre jugadores del mismo sexo. Después del saque de falta no se puede puntuar directamente.

Desarrollo de las actividades



Juegos. Mañana del Miércoles 20 de Mayo.

MODALIDADES	BOTEBOL	RONDI	RAQUETAGOL
TERRENO Y MATERIAL		<p>Cualquier terreno de cierta amplitud es bueno para este juego. Se traza un recorrido con cinco bases y una base para que el equipo que receptiona la pelota.</p>	<p>Se utiliza el campo de balonmano (40 m. X 20 m.) con sus porterías.</p>
	<p>Se juega en un campo de voleibol y con un balón de buen bote y agradable golpeo.</p>	<p>Se utiliza una pelota de voley o similar que se pueda golpear sin hacerse daño y se utilizan conos para señalar las bases.</p>	<p>Se utilizan unas "raquetas" circulares elaboradas con cartón y cinta aislante y dos balones blandos de distinto color, realizados con globos y precinto.</p>
DESARROLLO Y PRINCIPALES REGLAS	<ol style="list-style-type: none"> 1. El saque lo realiza el zaguero derecho con cualquier parte del cuerpo, pudiéndose acercarse hasta la línea de ataque. 2. Es obligatorio dejar que de un bote el balón cuando pasa la red y luego jugarla. 3. Se puede golpear con cualquier parte del cuerpo. 4. Se tienen que dar tres toques antes de pasar el balón al campo contrario, puede botar o no entre los mismos. 5. No puede haber tres toques seguidos entre jugadores del mismo sexo. 6. Se consigue punto cada vez que el balón da más de un bote en campo contrario. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Se establece un turno de bateo entre los equipos. 2. Uno de los equipos se dispone a batear y otro se distribuye para recoger. 3. Los jugadores que batean (lo hacen a ser posible con el pie) intentando mandar la pelota lo más lejos posible para que les de tiempo a avanzar el mayor número de bases. 4. El equipo que recoge trata de hacerlo sin que toque el suelo, en cuyo caso se cambian las funciones, de lo contrario se la pasan lo más rápido posible al "pitcher" (el último pase con el pie), que dice BASE y coloca la pelota en el lugar señalado. 5. No puede haber dos jugadores en la misma base, si ocurre se elimina el último que ha llegado. 6. Se consiguen 3 puntos si se pasa por todas las bases en un turno de bateo, y 1 punto cuando se hace por etapas. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Se hace un saque desde el área de cada equipo lanzando y golpeando el balón con la raqueta. 2. El objetivo del juego es introducir el balón de ataque en la portería contraria. 3. Se hacen golpes al balón con la raqueta para pasar a los compañeros. 4. Solo se puede golpear una vez el balón. 5. El balón puede golpear en cualquier parte del cuerpo, cuenta como un toque. 6. No hay un portero definido, cualquiera puede parar el balón con la raqueta. 7. Cuando se mete gol, se para el juego y se empieza de nuevo.

Desarrollo de las actividades



Juegos. Mañana del Miércoles 20 de Mayo.

MODALIDADES	MILBOTES	Nba 2BALL	FUTBOLÍN
TERRENO Y MATERIAL	<p>Juegan 2 equipos enfrentados por una red o por una línea (según las posibilidades).</p>		<p>Se utiliza el campo de balonmano (40 m. X 20 m.) con sus porterías.</p>
MATERIAL	<p>Es conveniente jugar en un espacio delimitado por vallas o rejas, para que no se escape la pelota (pista polideportiva con vallas, pista de tenis,...).</p>	<p>2 jugadores (a ser posible chico-chica) 1 balón, 6 bases numeradas 1 cronometro o cd cortes de música de 1 minuto</p>	<p>Se juega con una pelota del tipo autotinchable que no haga daño del tamaño que se quiera.</p>
DESARROLLO Y PRINCIPALES REGLAS	<p>Cada equipo puede golpear la pelota o pelotas (se pueden ir añadiendo y así aumentar el grado de dificultad) las veces que quieran antes de pasarla al otro campo. Las únicas condiciones son: Que la pelota no deje de botar. Si empieza a rodar, el equipo contrario se anotará un punto.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Que un mismo jugador no toque dos veces seguidas la pelota. 2. Que el jugador sólo golpee la pelota (no se puede coger). 3. Que sólo se golpee con la parte del cuerpo que se haya establecido (manos, pies, todo el cuerpo ...) <p>Cada vez que se incumpla alguna de estas normas el otro quipo ganará el punto.</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. El juego comienza con un pase desde el centro del campo de un jugador a otro colocado en una de las bases. 2. Para efectuar el tiro tiene que tocarse la base al menos con un pie. 3. Un jugador no puede efectuar dos tiros consecutivos. 4. El jugador que realiza el tiro, debe recoger el rebote y hacer un pase reglamentario a su compañero. 5. En la zona situada debajo de la canasta (bandeja) sólo se pueden anotar dos canastas (4 puntos máximo). 6. Se anota el número total de puntos conseguidos por la pareja. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Cada grupo se irá colocando en disposición similar a los jugadores de un fútbolín. 2. Se cogerán de los hombros o las manos. 3. Se colocarán en las líneas pintadas en el suelo (portero, defensas, delanteros, centrales...) 4. Como en un fútbolín, los jugadores no pueden salir de la línea pero sí moverse lateralmente para tocar la pelota. 5. Sólo se permite jugar con los pies.

Desarrollo de las actividades



Juegos. Mañana del Jueves 19 de Mayo.

MODALIDADES	DEWEKE	JUEGO DE LA CORBATA	DODGEBALL
TERRENO Y MATERIAL	<p>Procedencia: Bostwana. Espacio de juego: Exterior y libre de obstáculos. Se trazan en el suelo dos líneas separadas una determinada distancia.</p>	<p>Procedencia: Zimbabwe. Espacio de juego: Indiferente.</p>	<p>Procedencia: Estados Unidos. Espacio de juego: Se traza un círculo cuyo diámetro varía en función del número de jugadores.</p>
	<p>Materiales: Una pelota, un balde y varias latas. Jugadores: Tres.</p>	<p>Materiales: Una corbata. Jugadores: Dos.</p>	<p>Materiales: Una pelota. Jugadores: Entre ocho y veinte.</p>
DESARROLLO Y PRINCIPALES REGLAS	<p>Dos jugadores se sitúan enfrentados. Cada uno de ellos se sitúa detrás de una de las líneas trazadas en el suelo. Uno de estos jugadores tiene una pelota. Entre ambas líneas se colocan el balde y las latas dispersas por el suelo. También se coloca el tercer jugador. El objetivo de este jugador es lograr introducir todas las latas en el balde sin que le golpee la pelota que lanzan los otros dos compañeros de juego. Además, tiene el problema de que sólo puede tocar las latas con los pies. Si lo consigue, el juego vuelve a comenzar sin que haya cambio de roles. Si, por el contrario, le golpea la pelota antes de que haya conseguido introducir todas las latas en el balde, intercambia su puesto con el jugador que la lanzó y el juego se reinicia.</p>	<p>Se coloca una corbata en el suelo, la cual a menudo es sustituida por una tira de tela resistente. Dos jugadores se arrodillan y colocan el dorso de sus manos en su cintura. Mientras suena una música de tambores se mueven y agitan sus brazos como si fueran gallinas, sin separar nunca las manos de su cintura. Cuando la música cesa, ambos tratan de hacerse con la corbata agarrándola con los dientes por un extremo y tirando hacia ellos.</p>	<p>Los jugadores se reparten en dos equipos, uno de los cuales ocupa el interior del círculo y el otro, con un balón, ocupa el exterior del mismo. El equipo de fuera lanza el balón tratando de que golpee a alguno de los jugadores de dentro, por debajo de su cintura. Estos tratan de evitarlo, esquivando el balón, agachándose, saltando, etc. Cada vez que el balón impacta por debajo de la cintura de un jugador, éste se elimina. Un jugador del equipo exterior también puede eliminar a un jugador del equipo contrario si consigue tocarlo sin pisar dentro del círculo. Cuando todos los jugadores han sido eliminados, ambos equipos intercambian sus papeles.</p>

Desarrollo de las actividades



Acrosport. Tarde del Miércoles 20 de Mayo.

El Miércoles por la tarde los alumnos realizarán la actividad de acrosport en el PABELLÓN POLIDEPORTIVO de El Escorial. El picnic de ese día se realizará en el camping y sobre las 15:00 horas nos dirigiremos al pabellón de El Escorial.

Actuaciones de acrosport:

Actuaciones de cada centro:

Miguel Hernández: Happy

Lepanto: Don't say it's over.

Víctor Pradera: La pantera rosa.

Germans Corbella: Elàstic.

Pompeu Fabra: La batucada del Pompeu.

Maestra Caridad: Black&White

El Moianes Llevant: El encuentro.

Ofra Vistabella: La guerra de Troya.



Desarrollo de las actividades



Miércoles 21 de Mayo. Visita al Parque Warner Bros.

El Miércoles desayunaremos a las 9:00 de la mañana y nos dirigiremos a San Martín de la Vega, a una hora y cuarto desde El Escorial aproximadamente, donde se encuentra el parque temático Warner Bros Park. Ese día los alumnos comerán dentro de los restaurantes que se encuentran en el parque. El parque no abre sus puertas hasta las 11 de la mañana por lo que tendremos tiempo suficiente para llegar y poder disfrutar de sus instalaciones ya que hasta las 19:00 horas no cierra.

Parque Warner Madrid, es uno de los parques más vanguardistas de toda Europa, especialmente por sus atracciones, muchas de ellas únicas en toda Europa, la segunda Torre de Caída libre más alta del mundo y decenas de atracciones familiares y para niños. Está situado en el municipio de San Martín de la Vega, a 29 km al sur de Madrid, España. Fue inaugurado el 6 de abril de 2002 y se divide en cinco áreas temáticas ambientadas en escenarios de películas producidas por la Warner Brothers y diversas zonas de los Estados Unidos como Hollywood, California o Nueva York. **Desde el año 2006 ostenta el premio al Parque Temático Más Seguro de España .**



Desarrollo de las actividades



Fiesta de clausura. Noche del Jueves 21 de Mayo.

La noche del Jueves, tras la cena los alumnos podrán disfrutar de la fiesta de clausura de los IX encuentros Jugar y Convivir. Esta fiesta se desarrollará en la discoteca del camping. Allí los alumnos podrán compartir sus últimos momentos y recuerdos con sus nuevos amigos.
INTERCAMBIO DE REGALOS.

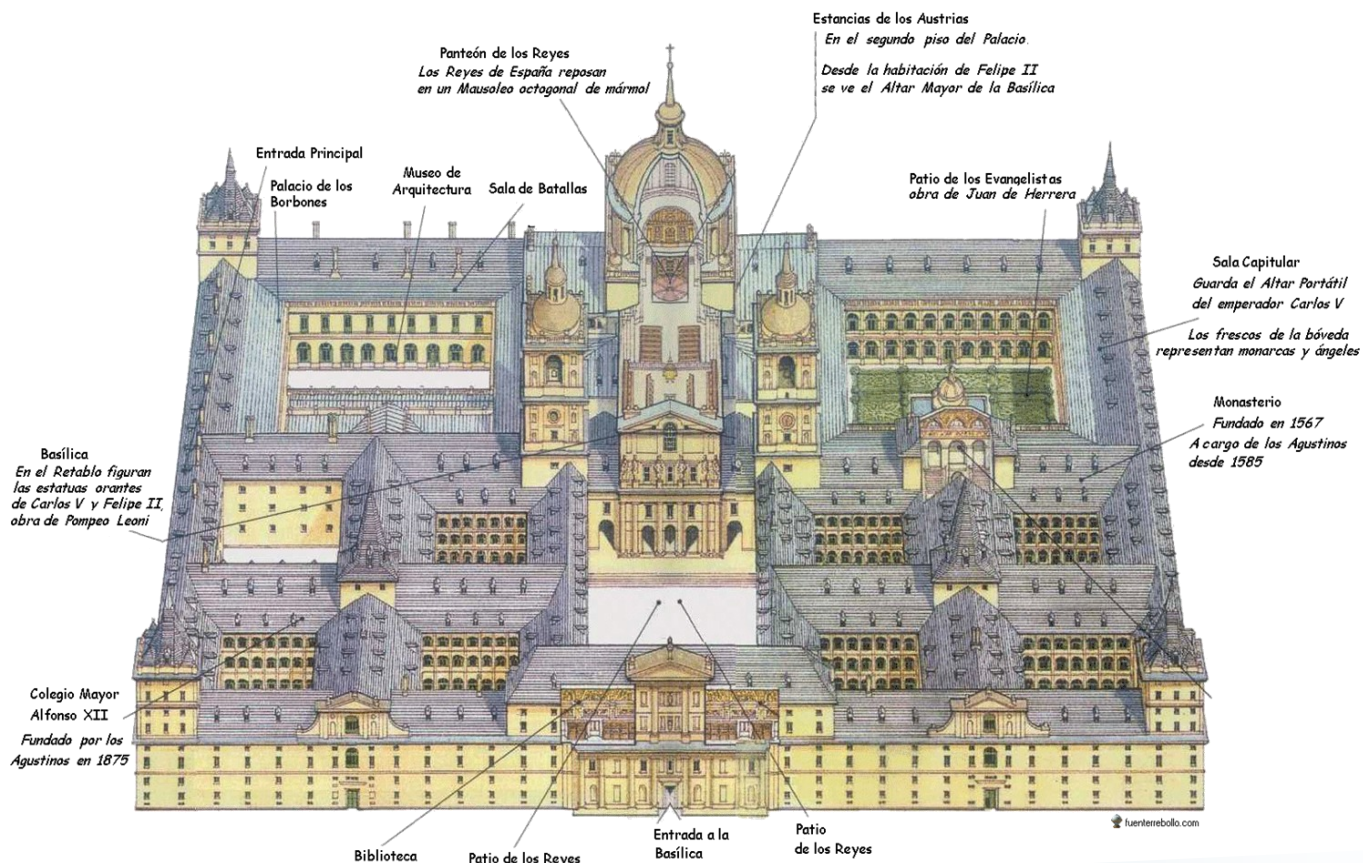


Desarrollo de las actividades

Visita al Monasterio del Escorial. Mañana del Viernes 22 de Mayo.

El Viernes 22 de Mayo por la mañana los colegios que se queden en Madrid antes de volver a sus ciudades, realizarán una visita cultural al Monasterio del Escorial. Esta visita será guiada.
Y recorreremos los siguientes lugares del monasterio.

- Sala de Tapices
- Museo arquitectura y pintura
- Palacio de los Austrias
- Sala de Batallas
- Sala del Trono
- Alcoba de Felipe II
- Escritorio o despacho
- Primera Cámara sepulcral.- Panteón de Infantes
- Quinta cámara sepulcral.- Estatua yacente de Juan de Austria
- Salas Capitulares.- Sala Vicarial
- Claustro principal
- Escalera principal
- Patio de los Evangelistas
- Basílica
- La biblioteca



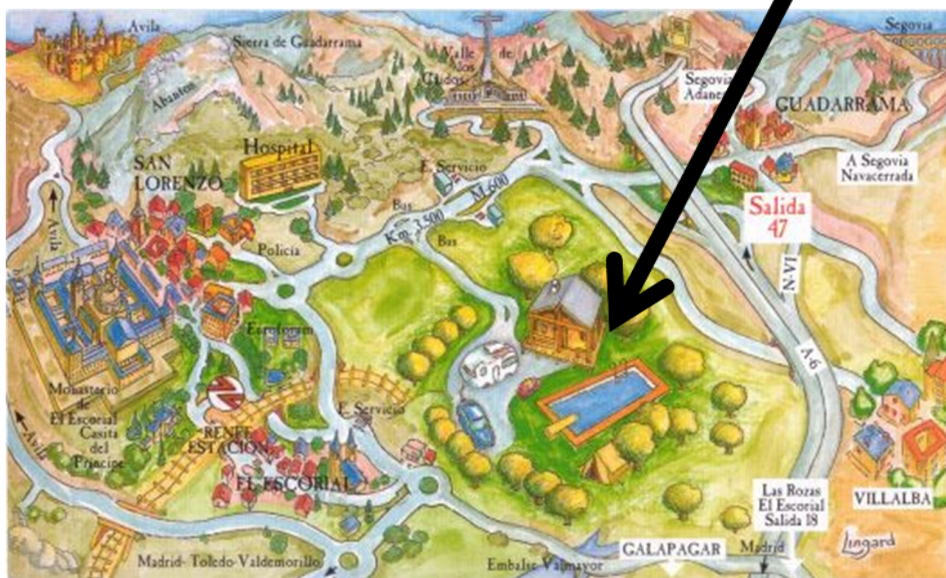
Instalaciones



camping

CAMPING

El camping El Escorial se encuentra en la carretera M-600, carretera comarcal que va de Guadarrama a El Escorial. La vía principal para alcanzar esta carretera es la A-6 o autovía de La Coruña. El camping se encuentra a 60 km de Leganés, 55 km de Madrid centro y 6 km de la población más cercana: El Escorial. No confundir la población El Escorial con San Lorenzo del Escorial, que aunque están lindando prácticamente una contra, son municipios diferentes. El monasterio se encuentra en San Lorenzo del Escorial., llamado también Real Sitio de San Lorenzo del Escorial, y está declarado Patrimonio de la Humanidad.



Instalaciones



camping

El camping cuenta con las siguientes instalaciones, nosotros utilizaríamos la zona de bungalows, la zona verde, las instalaciones deportivas, así como las zonas comunes: baños, restaurante principal, salón de actos y discoteca. Hay que destacar que a día de hoy el camping solo estará ocupado por nosotros a excepción de un grupo de Barcelona que solo acudirán al camping por las tardes, por lo tanto las instalaciones estarán prácticamente a nuestra disposición durante casi todo el día.



Instalaciones



camping

Guía de Servicios

RECEPCIÓN

08 / 20 h. Tel. (34) 902 014 900
 Todos los días
 7 / 00 h.
 Abierto 24 h. Acceso cerrado para vehículos de 00:00 a 7:00 h.

CAFETERÍA Y RESTAURANTE

Noviembre a Febrero: *Nota: pregunte por las fiestas locales en recepción*
 10 / 23.30 h >> Viernes
 09 / 23.30 h >> Sábados y vísperas de fiesta
 09 / 19 h >> Domingos y festivos

Marzo y Octubre:
 10 / 16.30 h >> Todos los días
 10 / 23.30 h >> Viernes
 09 / 23.30 h >> Sábados y vísperas de fiesta
 09 / 20 h >> Domingos y festivos

De Abril a Junio y Septiembre:
 09 / 22 h >> Todos los días
 09 / 23.30 h >> Viernes, Sábados y vísperas de fiesta
 09 / 22 h >> Domingos y festivos

Julio, Agosto, Puento de Mayo y Semana Santa (Jueves, Viernes y Sábado)
 08 / 24.00 h >> Todos los días

HORARIO DE COMIDAS Y CENAS y COMIDA PARA LLEVAR
 13 / 16.30 h. y 20 a 23.30 h.

BARBACOA, Julio y Agosto en el Patio de Restaurante
 21 / 24 h. >> Viernes, Sábados y Vísperas de festivo

SUPERMERCADO

Octubre a Marzo:
 10 / 13 h. >> Lunes a Jueves (Marzo desde las 09 h.)
 09 / 14 h. y 18 / 20 h. >> Viernes, Sábado y vísperas de fiestas
 09 / 14 h. >> Domingos y festivos

De Abril a Junio y Septiembre:
 09 / 14 h. y 18 / 20 h. >> Lunes a Sábado y vísperas de fiestas
 09 / 14 h. >> Domingos y festivos

Julio, Puento de Mayo y Semana Santa (Jueves, Viernes y Sábado Santos)
 08 / 14 h. y 18 / 21.30 h.

Agosto
 08 / 14 h. y 18 / 21 h. >> Del 1 al 15 de Agosto
 08 / 14 h. y 18 / 20.30 h. >> Del 16 al 31 de Agosto

ATENCIÓN AL CLIENTE

Todos los días de 11:00 a 14:00 h. 24 horas

CENTRO DE ACTIVIDADES

Todos los fines de semana del año y vacaciones escolares.
 Consultar programa de actividades en la página web.

INSTALACIONES DEPORTIVAS

Fútbol, basket, frontón, voleibol... Libre acceso para clientes.
 Para tenis, reservar pista en recepción.

KIOSKO DE LA PISCINA

Julio y Agosto:
 12 h. a cierre de la piscina

PISCINA

Mayo y Junio >> 11 / 15 h. y 16 / 20 h. >> Desde finales de mayo.
 Julio >> 11 / 21 h.
 Agosto >> 11 / 20.30 h. >> Del día 1 al 15
 11 / 20 h. >> Del día 16 al 31
 Septiembre: 11 / 19.45 h. >> Desde el día 1 a cierre.

ASISTENCIA SANITARIA

Tlf. Servicio de Emergencias: 112
 Botiquín de Urgencias en recepción
 Julio y Agosto en horario de piscina:
 Personal Sanitario y Socorristas titulados

TIENDA DE SOUVENIRS

Julio, Agosto y Semana Santa (Jueves, Viernes y Sábado Santos)
 10 / 13.30 h. y 18 / 20.30 h. >> Servicio diario

Resto del año: (Consultar)
 10 / 13.30 h. y 18 / 20 h. >> Sábados
 10 / 13.30 h. >> Domingos

BUS

Moncloa - Camping El Escorial, líneas 664.
 Intercambiador de Moncloa, isla 3, dirección 30.
 Tlf. 91 896 90 28

DISCOTECA

DISCOTECA LIGHT SIN ALCOHOL
 Entrada libre
 >> Consultar horarios

DISCOTECA TWEETER Mayores de 18 años
 >> Consultar horarios

SALA DE JUEGOS

Disponemos de billar español, billar americano, futbolín, ping pong, etc.
 Consultar horario en recepción.

RESUMEN DE NORMAS:

- La entrada al establecimiento implica la aceptación del reglamento de régimen interior.
- Respetar en todo momento las indicaciones del personal del camping.
- Circular con sus vehículos a menos de 10 km/h.
- No circular con su vehículo para moverse por el interior del camping, así como entrar o salir del mismo entre las 00:00 y las 07:00 h.
- Evitar a cualquier hora que música, juegos, gritos y ruido traspassen su lugar de alojamiento.

CAMPING CARAVANING

El Escorial
BUNGALOW PARK

Temporada:
 Abierto todo el año.

Información:
 Tel. (34) 902 014 900
 Fax (34) 918 961 062
 E-mail: info@campingelescorial.com

Coordenadas G.P.S. 40° 37' 37" N 4° 06' 00" W



consulte boletín digital en nuestra web
www.campingelescorial.com

Instalaciones



Bungalows del camping

Tanto los alumnos y profesores se alojarán en bungalows de cuatro o cinco personas, por lo que antes del alojamiento hay que organizar los grupos que se alojarán en cada uno. Los bungalows tienen unos 50m² y constan de dos dormitorios (dos camas de 80 cm. en cada uno), salón con televisión, cocina americana con pila, vitrocerámica, microondas y nevera, baño completo y porche cubierto. También incluyen: calefacción, menaje de cocina, mantas, sábanas, toallas, kit de limpieza y mobiliario de terraza. En el caso que una quinta persona ocupe un bungalow se le añadiría un cama extra.



Instalaciones



Instalaciones deportivas del camping

El camping cuenta con las siguientes instalaciones deportivas:



Las piscinas las abren precisamente ese fin de semana y el agua está climatizada(a ver si tenemos suerte con el tiempo)



Instalaciones

Zonas comunes del camping



DEHESA



RESTAURANTES



DISCOTECA CAMPING



Materiales



Camisetas

CEIP GERMANS CORBELLA – Color Turquesa
CEIP POMPEU FABRA – Color Amarillo
CEIP MIGUEL HERNÁNDEZ – Color Malva
CEIP MAESTRA CARIDAD – Color Lima
CEIP OFRA VISTABELLA – Color Rosa
ZER MOIANES LLEVANT – Color Verde
CEIP LEPANTO – Color Azul Marino
CEIP VICTOR PRADERA – Color Naranja

Meriendas Típicas

CEIP GERMANS CORBELLA – VIERNES 22—
CEIP POMPEU FABRA – VIERNES 22
CEIP MIGUEL HERNÁNDEZ – MARTES 19—ZAPATILLAS
CEIP MAESTRA CARIDAD – LUNES 18—CUÑAS
CEIP OFRA VISTABELLA – MARTES 19—
ZER MOIANES LLEVANT – **VIERNES 22—**
CEIP LEPANTO – MIÉRCOLES 20—Barquillos típicos
CEIP VICTOR PRADERA – Rosquillas de Santa Clara



Presupuesto



ALOJAMIENTO MEDIA PENSION (Desayuno y cena) / Cuatro noches.....31 euros por día/124 euros cuatro días.

VISITA A TOLEDO con actividades culturales y multiaventura17 euros por alumno.

VISITA A WARNER BROS PARK.....16,60 euros entrada.

.....9 euros menú
TOTAL WARNER.....25,6 EUROS

TOTAL POR ALUMNO**166,6 EUROS**