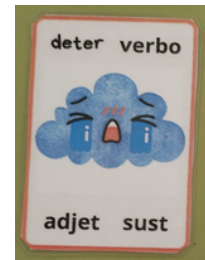


LA NUBE



- **Objetivo:** quedarse sin cartas.
- (3-4 jugadores) 7 cartas a cada jugador. Se deja una boca arriba y el mazo, boca abajo.
- Las cartas: verbos, sustantivos, determinantes y adjetivos. Ejemplo: En la tarjeta aparece 300 o verbo (o tiro una de mis caras que tenga un verbo o una que de 300) si no, coges solo una carta y si te sale la echas y si no tienes, pasas. Si pone verbo, tienes que tirar un verbo y si es una palabra que es un verbo tienes que tirar la categoría. Palabras como "beso" puede ser verbo o sustantivo (dependiendo de lo que te interese).

- Comodines: una carta con todas las categorías.



- Un chúpate 4. El chúpate 4 sólo se puede unir con el chúpate 4.



- Salto.



- Chúpate 2, sólo se puede echar un chúpate 2.



- Chúpate 3.



- Cambio de sentido.

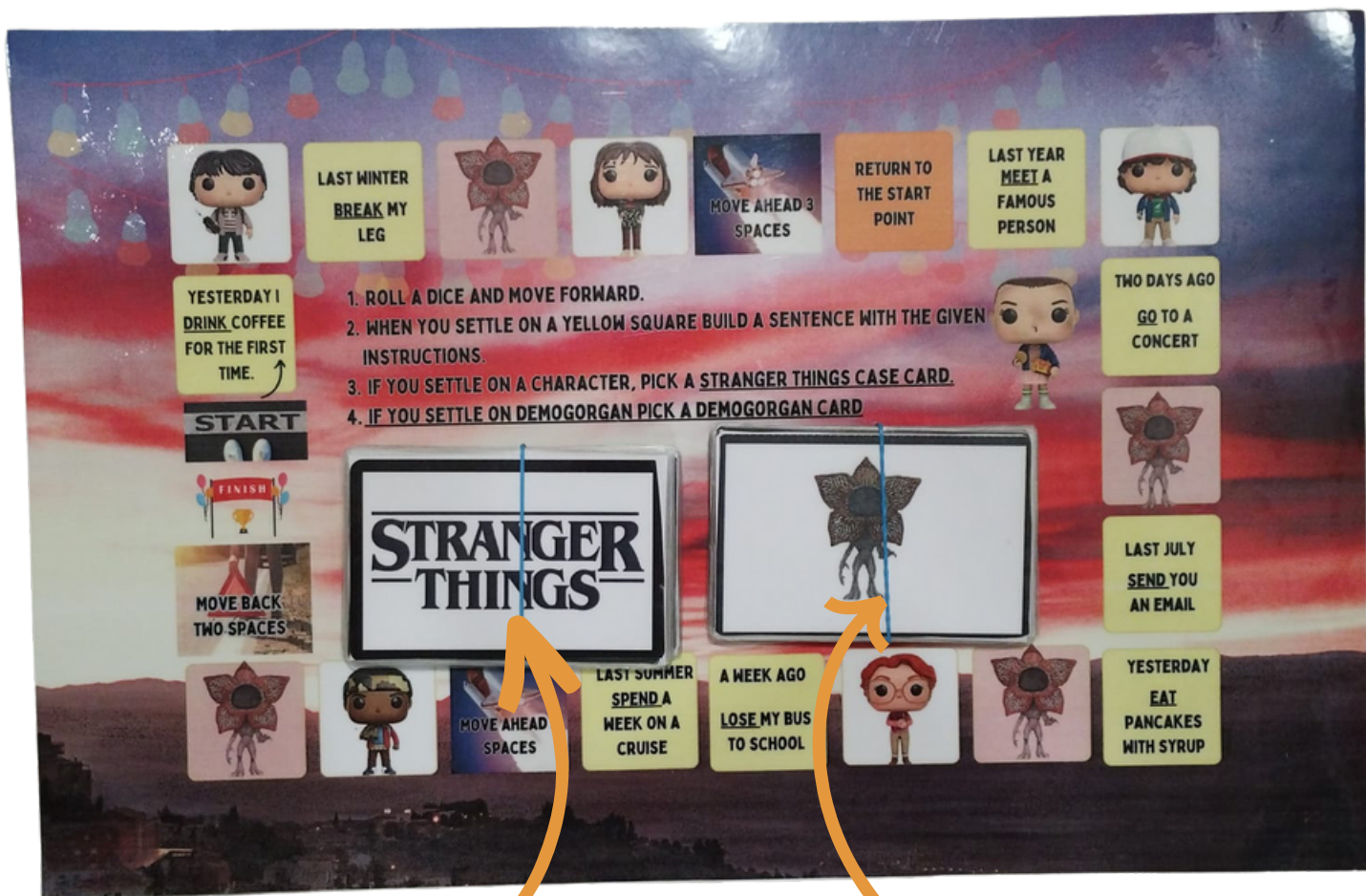


Cuando te quede una, tienes que decir: NUBE. SI NO LO DICES , COGES 4 DEL MONTÓN.

Stranger Things: juego en inglés

- **Objetivo:** Llegar al final primero.
- (4-6 jugadores).
- Lanzar dado, ir a la casilla y, en cada una, hacer lo que dice en la tarjeta.
- Hay tarjetas de gramática y de deletreo.
- Las casillas normales llevan escrito una oración que hay que decir correctamente.

TABLERO: encima de cada icono se colocan las tarjetas



Ejemplos de lo que nos podemos encontrar en las tarjetas

